

**Spørgsmål fra Henrik Larsen**  
**Regionsrådsmødet 29. marts 2016**

- 1.) Opfylder BIOS kontrakten, som de oprindeligt skrev under på vedrørende antallet af beredskaber, som de skal stille med ifølge kontrakten?
- 2.) Opfylder Responce kontrakten, som de oprindeligt skrev under på vedrørende antallet af beredskaber, som de skal stille med ifølge kontrakten?
- 3.) Er I tilfredse med antallet af Beredskaber som BIOS stiller med?
- 4.) Er I tilfredse med antallet af Beredskaber som Responce stiller med?
- 5.) Hvornår kan vi forvente at BIOS selv kan bemande alle de beredskaber, de har skrevet under på? Er det inden sommeren 2016, eller er det helt urealistisk at sætte tid på hvornår de opnår dette?
- 6.) Hvor længe skal Responce blive ved med at hjælpe BIOS med deres manglende beredskaber, er det i hele kontraktperioden? Responce skal, ifølge kontrakten, kunne hjælpe med 3 beredskaber, men der er til tider tale om yderligere 4 ekstra beredskaber ud over de allerede 3 beredskaber. Det giver mig bekendt 7 beredskaber som Responce tit må hjælpe Region Syddanmark (BIOS) med. Er det rimeligt over for Responce, som jo også har deres eget delområde?
- 7.) Ifølge udbudsmaterialet skal Responce kunne hjælpe BIOS i 1500 timer årligt. I hvor mange timer har Responce hjulpet BIOS i 1. kvartal i 2016, eller er det ikke på den måde I udregner de 1500 timer årligt?
- 8.) Jeg kunne godt tænke mig at få at vide, hvordan det hele havde set ud, hvis man i Region Syddanmark kun havde valgt BIOS i alle delområder. Gad vide hvordan vi borgere så var blevet betjent, for uden Responce havde det jo ikke gået - eller den tanke må jeg som borgere ikke have?
- 9.) Jeg vil også gerne høre om, gerne et uddybet svar på hvorfor man fravalgte tilbage i tiden at få lavet et kontroludbud, og om man i Region Syddanmark har lært af dette, og fremover laver kontroludbud på udbudsopgaver, uanset hvilken art det måtte være? For man skal jo huske på at regionens penge jo faktisk kommer fra os borgere. Og vi forventer, at I gør det bedste i kan gøre.